

Réalité augmentée et contrôle des PCB

17 avril 2020, 02:00

Christophe Michiels

En superposant en réalité augmentée les couches CAO d'un PCB avec sa carte matérielle, il est possible d'inspecter, debugger, retravailler très rapidement un circuit imprimé.

De nombreuses entreprises développent leurs propres PCB grâce notamment à l'accessibilité de logiciels open source gratuits comme KiCAD.

Mais lorsque les PCB fabriqués à l'extérieur arrivent dans l'entreprise, il faut les contrôler et c'est une tâche ardue, surtout si les circuits sont complexes.

Inspectar vient de développer un logiciel basé sur la réalité augmentée qui facilite ce contrôle qualité.



L'outil crée une représentation de la conception du PCB sur une image en temps réel de la carte physique telle qu'elle est. La superposition provient des fichiers Gerber du PCB; il est donc possible de visualiser toutes les couches séparément ou simultanément. Les couches se déplacent automatiquement avec le PCB physique lors de l'inspection; la carte peut être observée sous n'importe quel angle.

On peut voir par exemple si une broche est correctement connectée à un composant ou s'il y a eu une erreur pendant la phase de conception ou encore s'il y eu un défaut à la fabrication.

Inspectar est actuellement en bêta test sur demande. Après sa sortie officielle, différents niveaux d'abonnement seront disponibles pour répondre à différents besoins.

Sources

- <https://youtu.be>
- <https://www.inspectar.com>

Auteurs



Christophe Michiels