

1

2

3

Listez 3 parties prenantes avec lesquelles vous pouvez collaborer.

Parties prenantes

Besoins

Listez 3 besoins sur lesquels vous pouvez travailler

1

2

3

Interactions avec l'utilisateur en cas de défaillance du produit

Phases

Quelles sont les 3 phases de l'expérience utilisateur ?

1

2

3

Quelles sont vos idées ?

Quelles sont vos idées ?

Quelles sont vos idées ?

©SIRRIIS